MANUAL

WINDOWS MOVIE MAKER

Concurso de Gipuzkoa

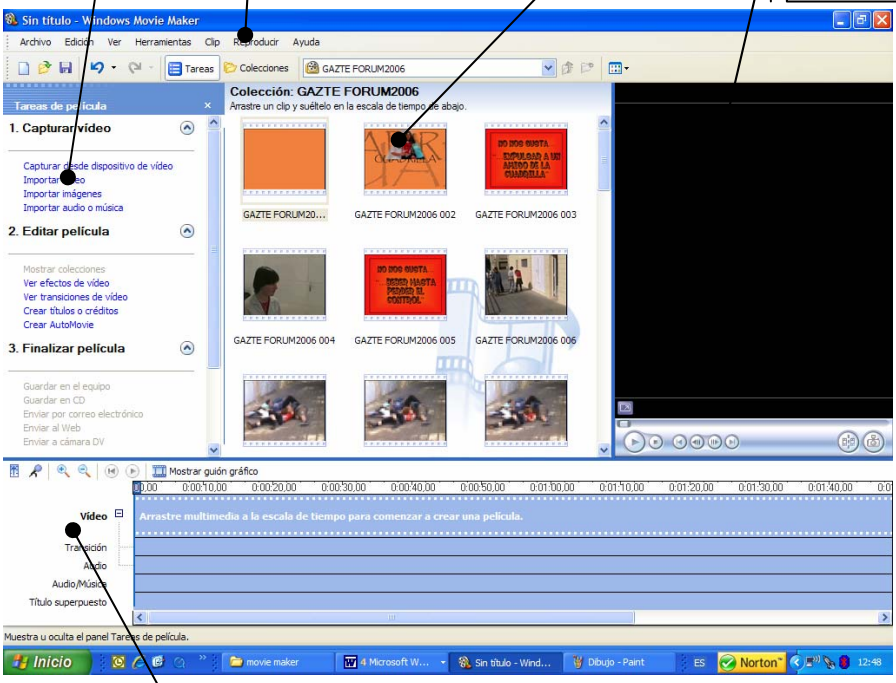
hezizerb
elkartea

ÍNDICE

1. Presentación del diseño del Windows Movie Maker 3
2. Captura de video 4
3. Importar video 8
4. Edición de la película
    a. Añadir video y/o imágenes a la película 9
    b. Añadir audio a la película 10
    c. Edición de un clip
        i. Dividir un clip 11
        ii. Combinar clips 12
        iii. Recortar un clip 12
    d. Introducir efectos de video 14
    e. Introducir transiciones de video 16
    f. Crear títulos o créditos 18
5. Guardar el proyecto y guardar la película 19

Windows Movie Maker 2

1. *Presentación del diseño del Windows Movie Maker*

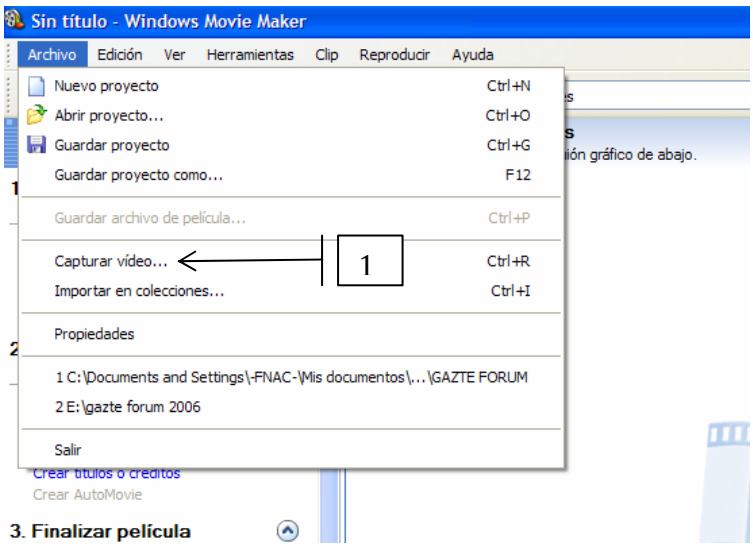


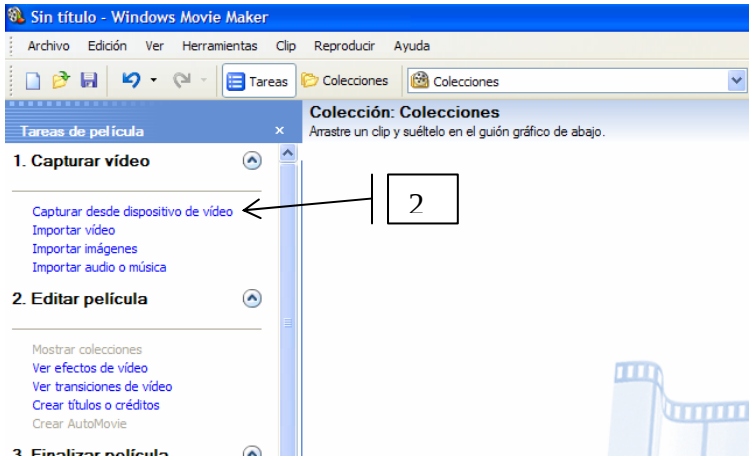
2. *Captura de video*

Para trabajar con Windows Movie Maker (WMM) lo primero que debemos hacer es capturar un video (pasar las imágenes gravadas en la videocámara al PC).

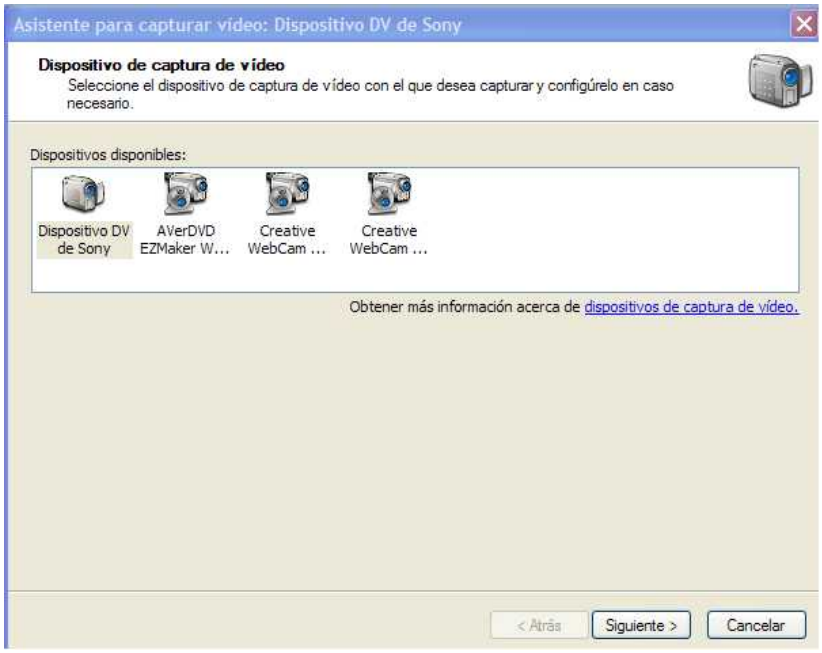
Tenemos dos opciones para realizar esta operación:

1. Pinchar en el menú **Archivo > Capturar video.**
2. Pinchar en el cuadro de tareas **Capturar video > Capturar desde dispositivo de video.**



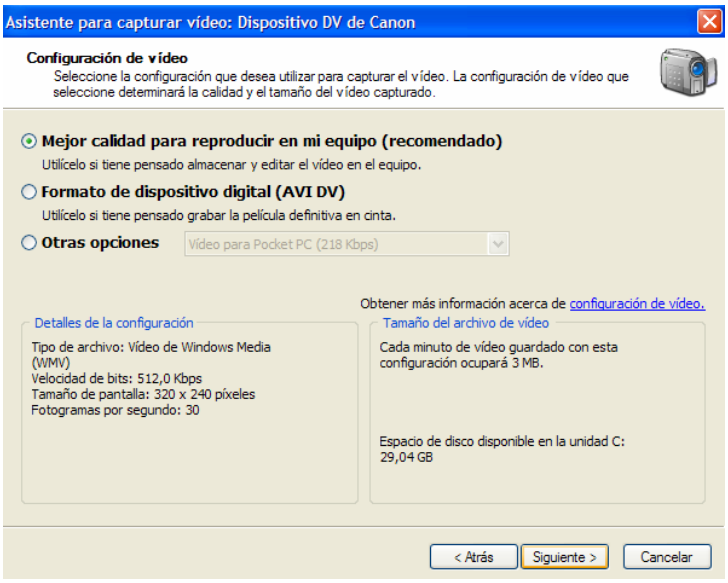


Nos aparece una ventana con los distintos dispositivos de captura que hay instalados en nuestro PC (si en nuestro PC no hay ningún dispositivo instalado, nosotros proporcionaremos alguno que deberemos instalar), seleccionamos el dispositivo desde donde vamos a capturar las imágenes y pinchamos en siguiente.



En la siguiente ventana introducimos el titulo que le daremos a nuestra película y seleccionamos el directorio donde la vamos a guardar. Una vez realizada esta operación pinchamos sobre siguiente.

Nos aparece una nueva ventana donde podremos ajustar la calidad de la captura. Para nuestro cometido es suficiente seleccionar la opción **Mejor calidad para reproducir en mi equipo (recomendado)**, a continuación pinchamos sobre siguiente.

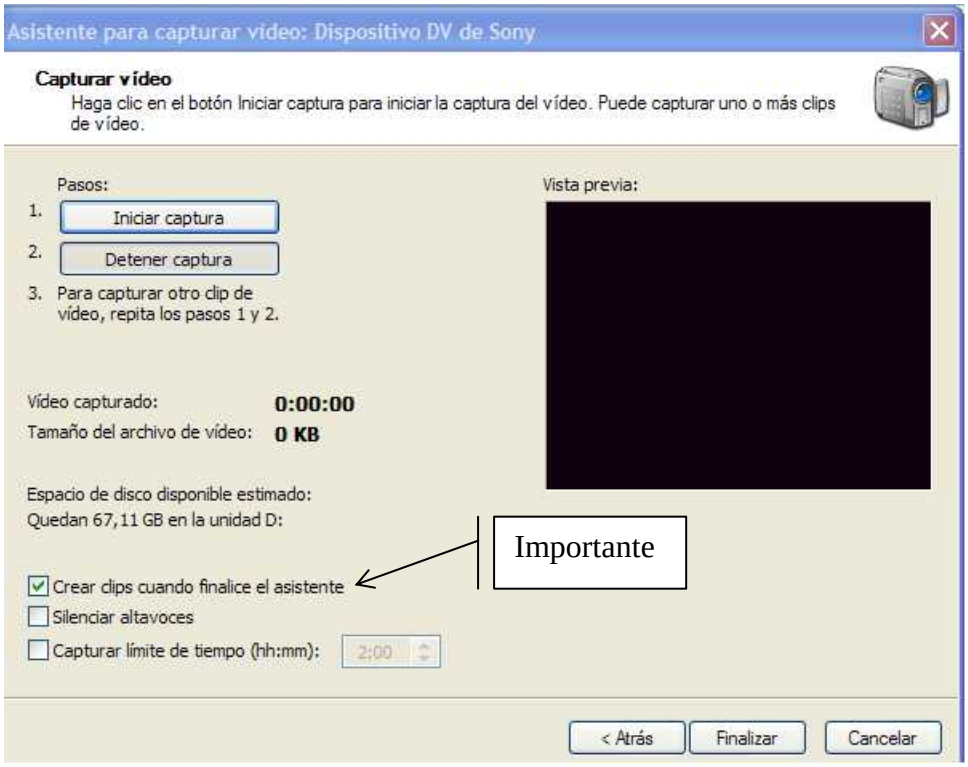


En la siguiente ventana nos pide que seleccionemos el modo de captura "Toda una cinta automáticamente o Captura por partes". Para evitar complicarnos en este punto seleccionaremos la primera opción y a continuación pincharemos sobre siguiente.

Para finalizar, se abre la ventana de captura en la que pincharemos sobre **Iniciar Captura**.

"Con intención de facilitar la edición del video que deseamos montar, es importante marcar la opción **Crear clips cuando finalice el asistente,**

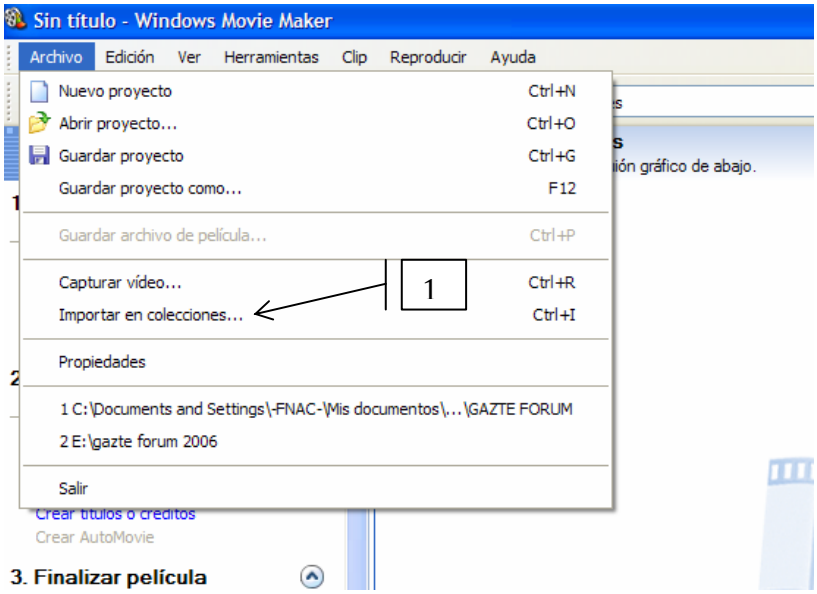
de esta manera el programa captura el video por bloques o clips y no todo el contenido seguido."

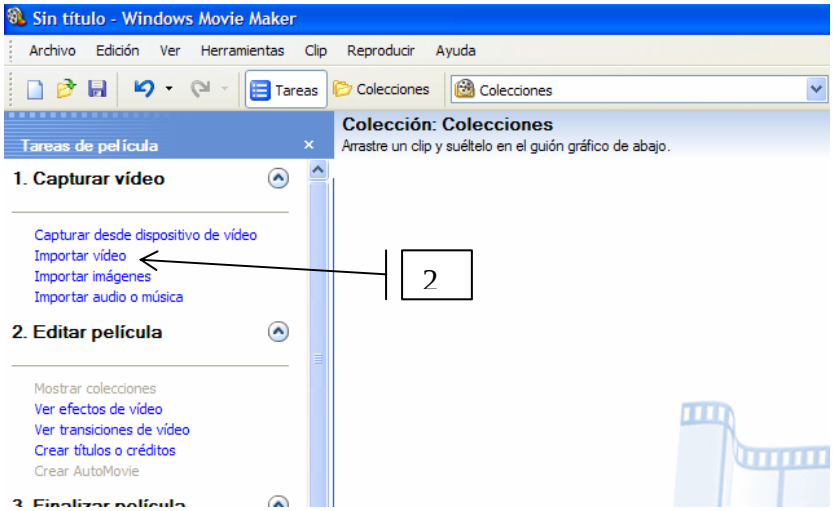


3. *Importar video*

Importar el video, supone presentar o mostrar en el WMM las imágenes capturadas y guardadas en nuestro PC en el paso anterior. Tenemos dos posibilidades para realizar esta operación.

1. Pinchar en el menú **Archivo > Importar colecciones.**
2. Pinchar en el cuadro de tareas **Capturar video > Capturar desde dispositivo de video.**



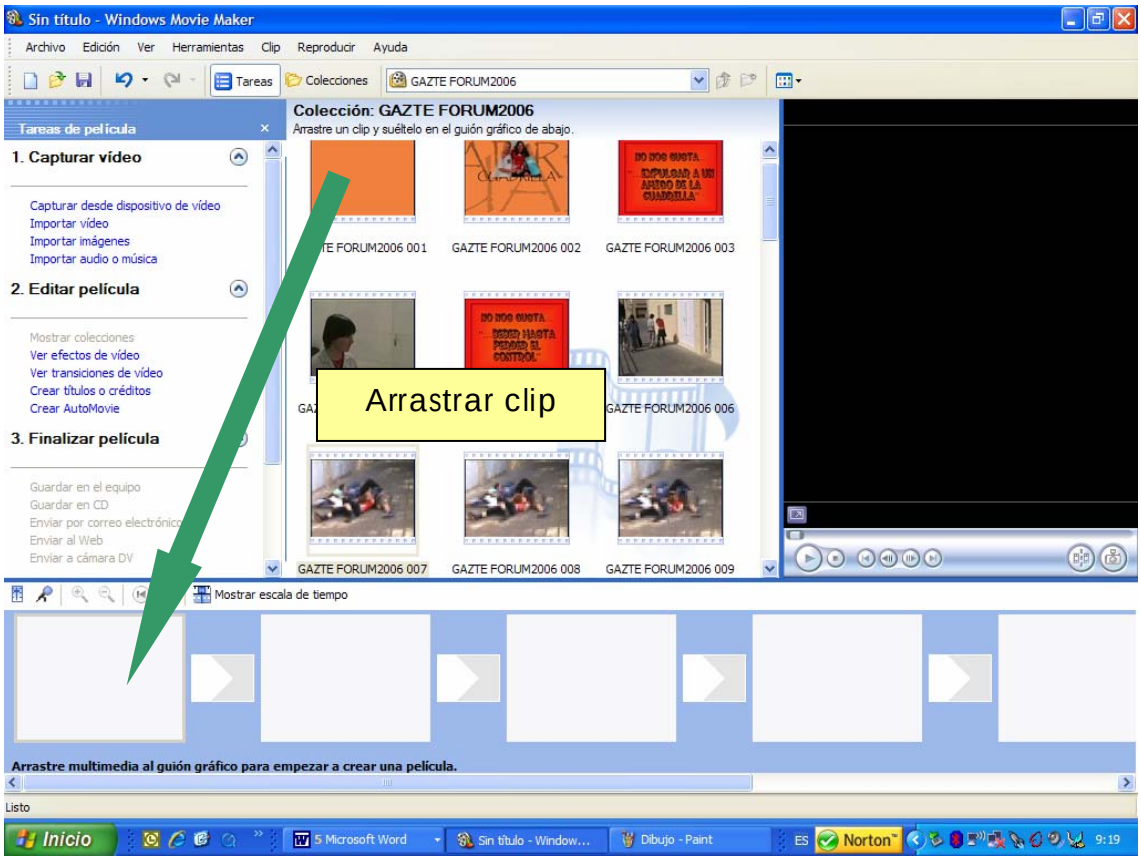


4. *Edición de la película*

Esta es la parte en la que trabajaremos en el ensamblado de la película, partiendo del material recogido de las actividades realizadas con los jóvenes.

a) **Añadir video y/o imágenes a la película**

Para añadir los clip a la línea de tiempo basta con ir arrastrando uno a uno los clips que nos interesan o bien marcarlos todos y arrastrarlos. Si lo hacemos uno a uno podemos descartar los clips que no nos gusten, cambiarlos de orden etc. También podemos marcar un clip y reproducirlo en la ventana de monitor para ver el contenido y decidir si lo incorporamos o no.

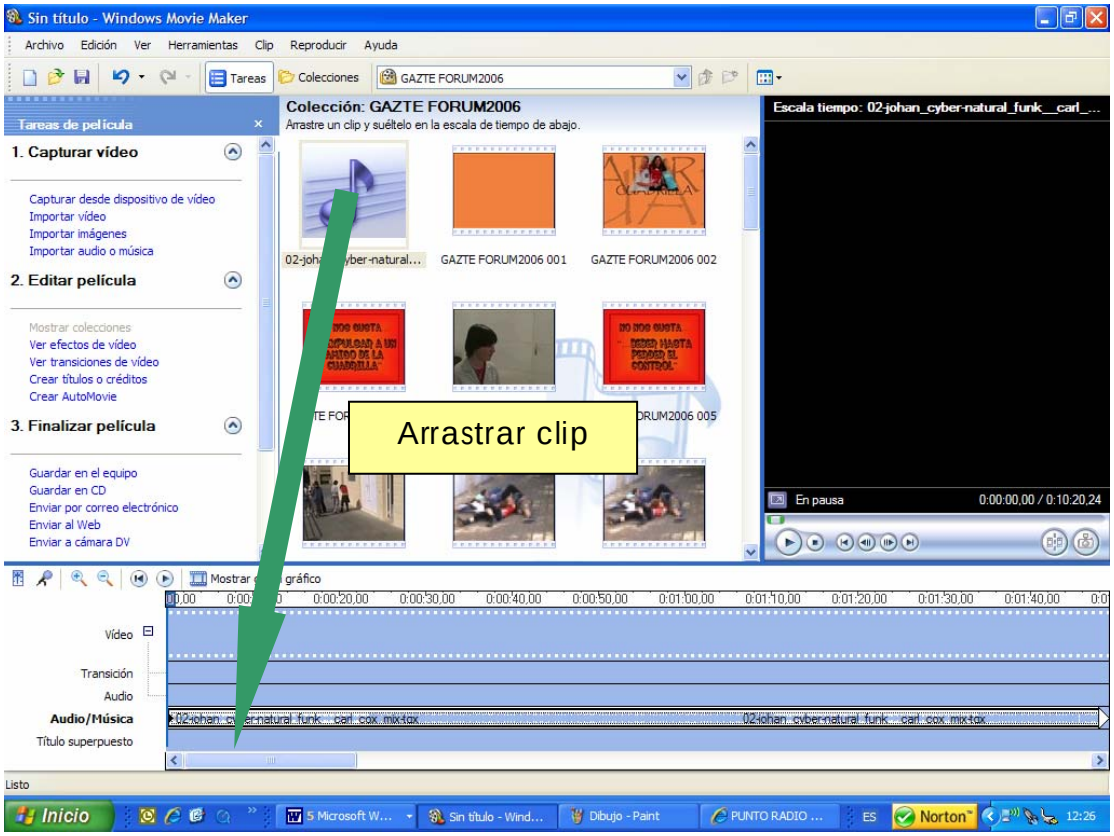


b) **Añadir audio a la película**

El WMM nos ofrece la posibilidad de insertar un fichero de audio además del que ya hemos grabado con la videocámara. Esto nos posibilita presentar como audio principal, en función de nuestro interés, uno u otro.

Debemos saber que para trabajar con el audio, el formato de la línea de tiempo debe estar obligatoriamente como escala de tiempo. Si no se ha determinado esta opción antes de introducir el archivo de audio, el programa lo hará automáticamente una vez sea introducido dicho archivo.

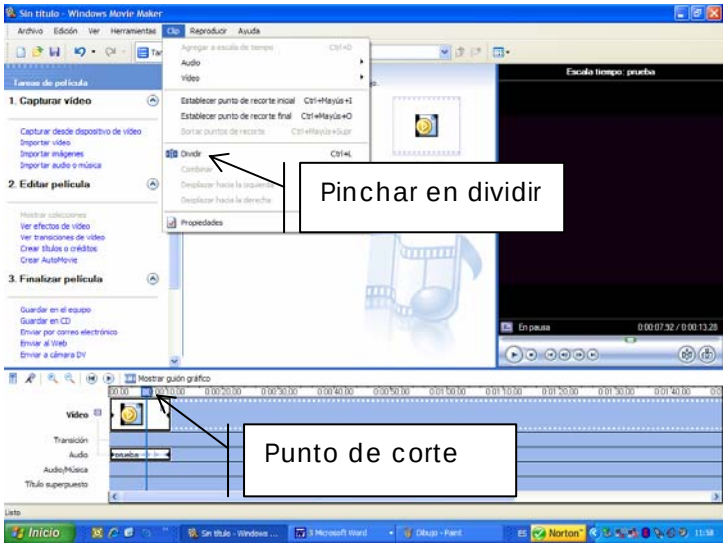
El archivo de sonido se introduce de la misma manera que un clip de video o imagen. Esto es arrastrando el clip hasta la línea de tiempo.



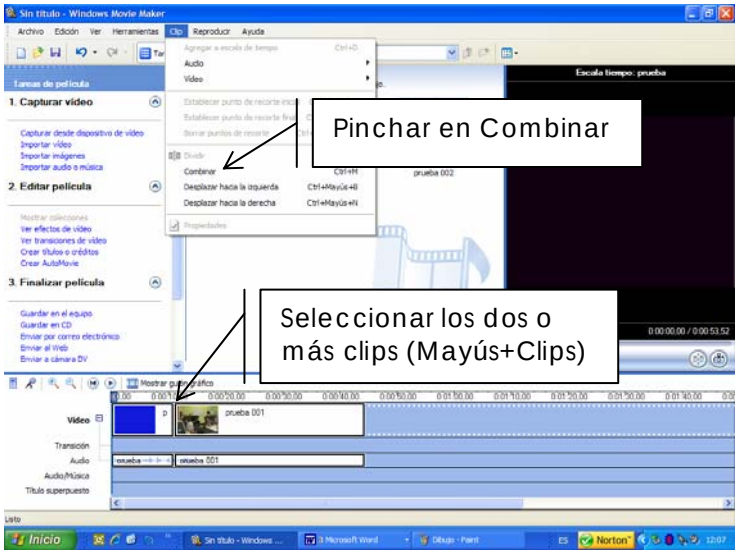
c) **Edición de un Clip**

Un clip es un segmento más pequeño de un archivo de vídeo más grande. WMM proporciona varias opciones para la edición de clips.

1. *Dividir un clip:* Se puede dividir un clip de vídeo en dos. Esto es útil cuando deseamos incluir una imagen o una transición de vídeo en medio de un clip. Para dividir un clip deberemos seleccionar el punto donde lo queremos dividir en la línea de tiempo y pincharemos en **Clip > Dividir.**



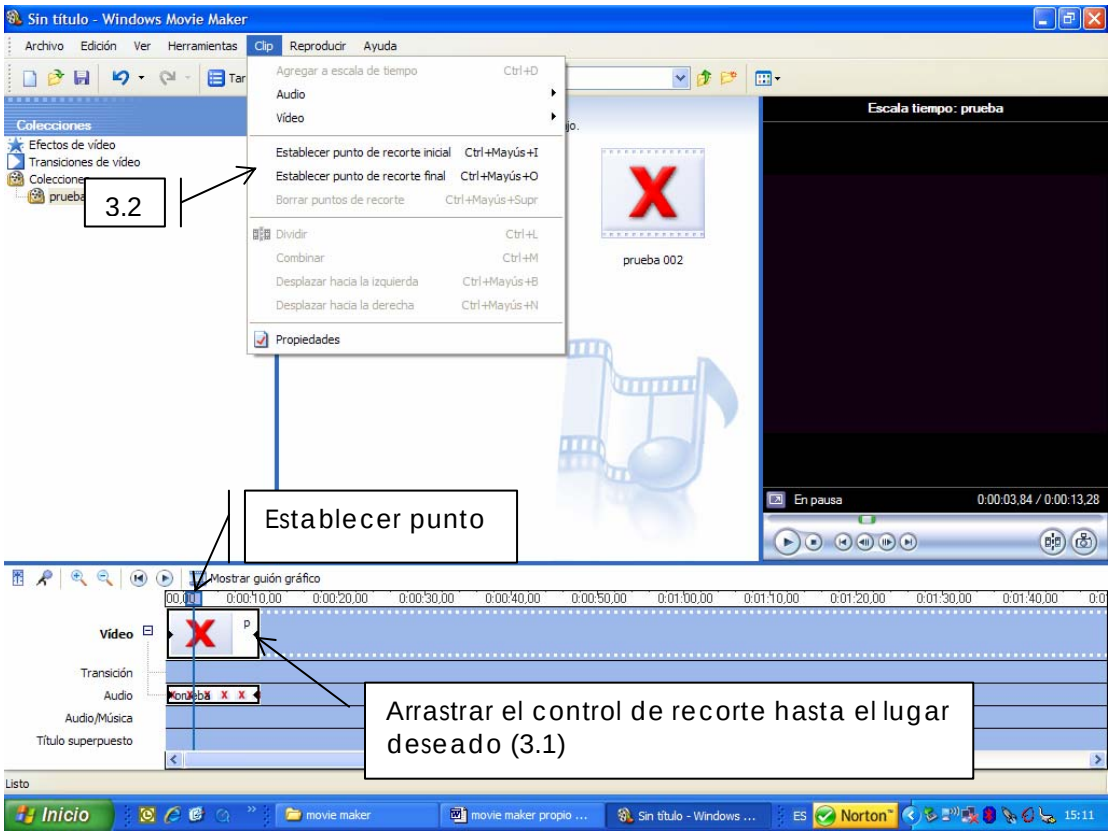
2. *Combinar clips*. Se puede combinar dos o más clips de vídeo contiguos. Contiguo significa que los clips se han capturado de forma seguida, de manera que al final de un clip le sigue inmediatamente el principio del siguiente. En la línea de tiempo seleccionamos los clip que deseamos (para seleccionar más de un clip pulsaremos la tecla de mayúscula + pinchar los Clips deseados) y pincharemos **Clip > Combinar.**



3. *Recortar un clip:* Puede ocultar las partes de un clip que no desee que aparezcan en el proyecto. Al recortar el clip, no se elimina la información del material de origen; puede restaurar el clip con su longitud original en cualquier momento. Los clips sólo pueden recortarse después de agregarlos al guión gráfico o escala de tiempo. No se pueden recortar clips en el panel de contenido. Para recortar un clip:

3.1. Arrastre los controles de recorte para eliminar los trozos del clip que no desee.

3.2. Seleccionar el punto del clip desde/hasta el que se quiere recortar y pinchar en **Clip > Establecer punto de recorte final/Establecer punto de recorte inicial**.

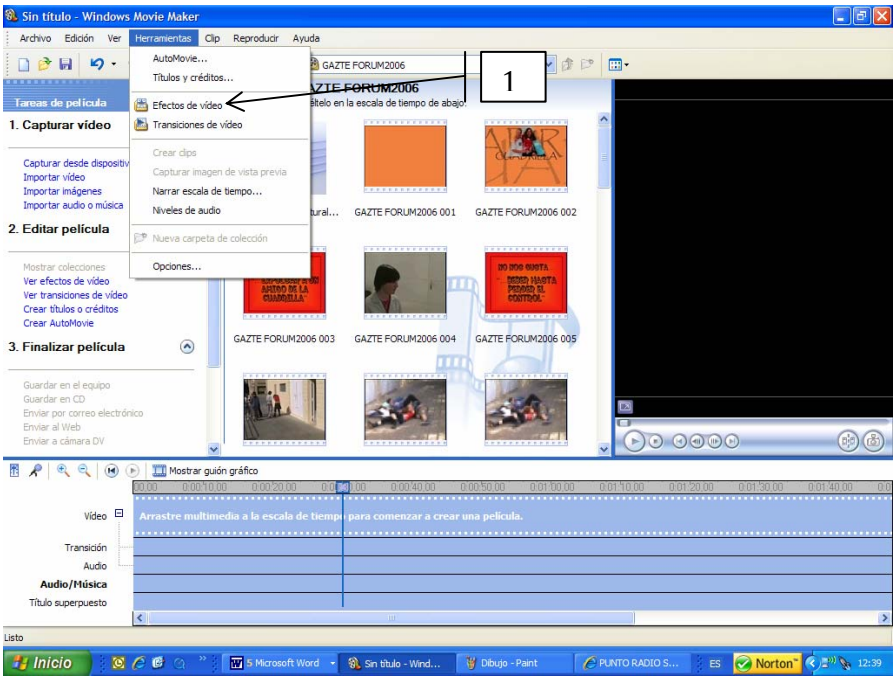


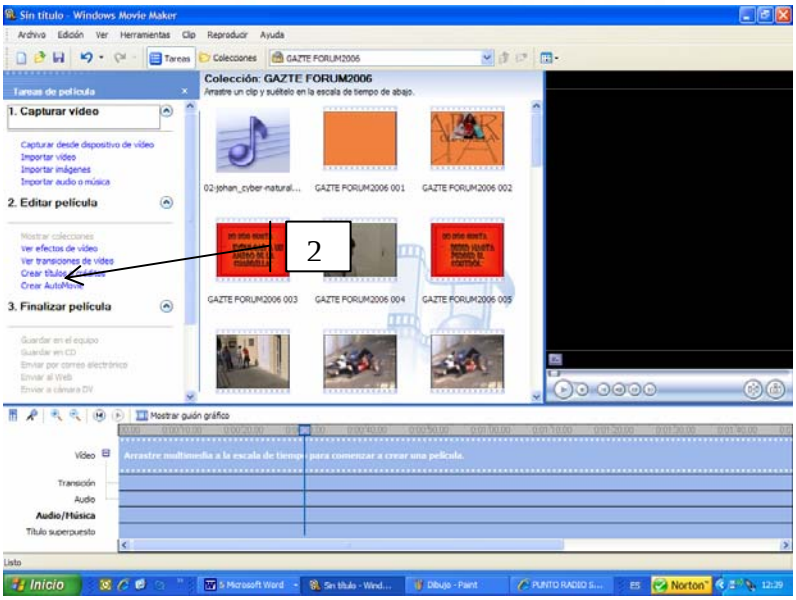
d) **Introducir efectos de video**

Los efectos de video son características especiales que introducimos a los diferentes clips de nuestra película. Existen diferentes efectos: envejecer el clip, darle un efecto de lentitud (cámara lenta), etc...

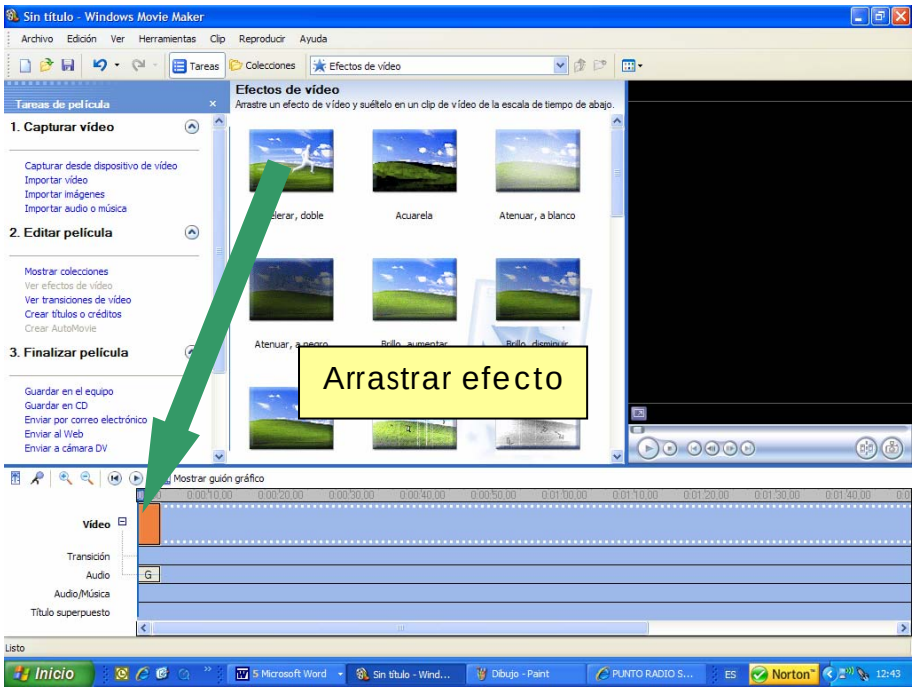
Para conocer los diferentes efectos que proporciona el WMM, tenemos dos opciones:

1. Pinchar en el menú **Herramientas > Efectos de video.**
2. Pinchar en el cuadro de tareas **Ver efectos de video**





La forma de introducirlo es como los anteriores, arrastrando el efecto que aparece en la ventana de colecciones hasta el clip que deseamos modificar.

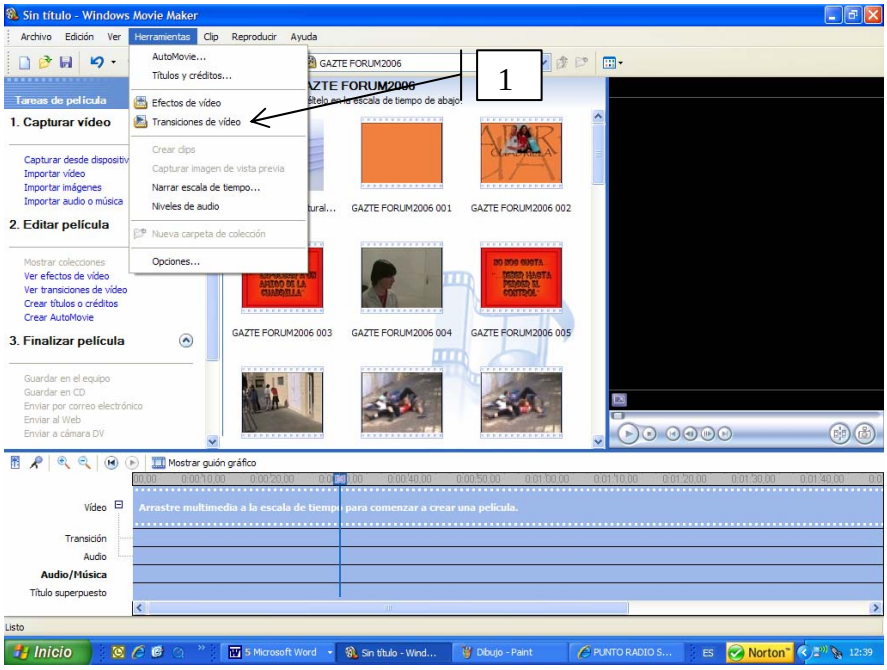


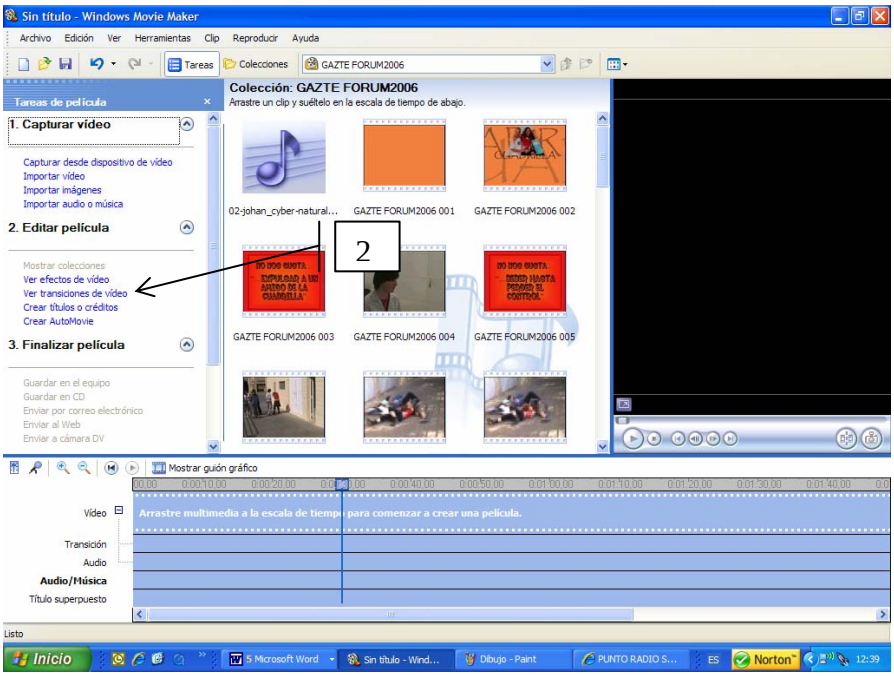
e) **Introducir transiciones de video**

Mediante las transiciones de video elegiremos los diferentes efectos para pasar de un clip a otro (atenuar, barridos, etc…).

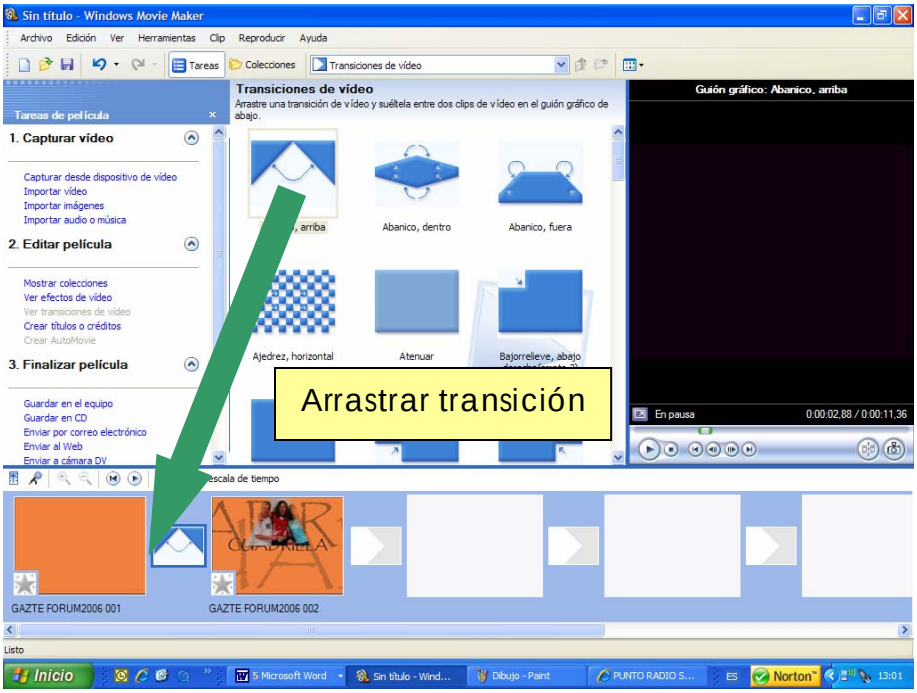
Tenemos dos opciones para conocer cuáles son:

1. Pinchar en el menú **Herramientas > Transiciones de video.**
2. Pinchar en el cuadro de tareas **Ver transiciones de video**





La forma de introducirlo es como los anteriores, arrastrando la transición que aparece en la ventana de colecciones hasta el enlace de los dos clips en el que deseamos insertar la transición.



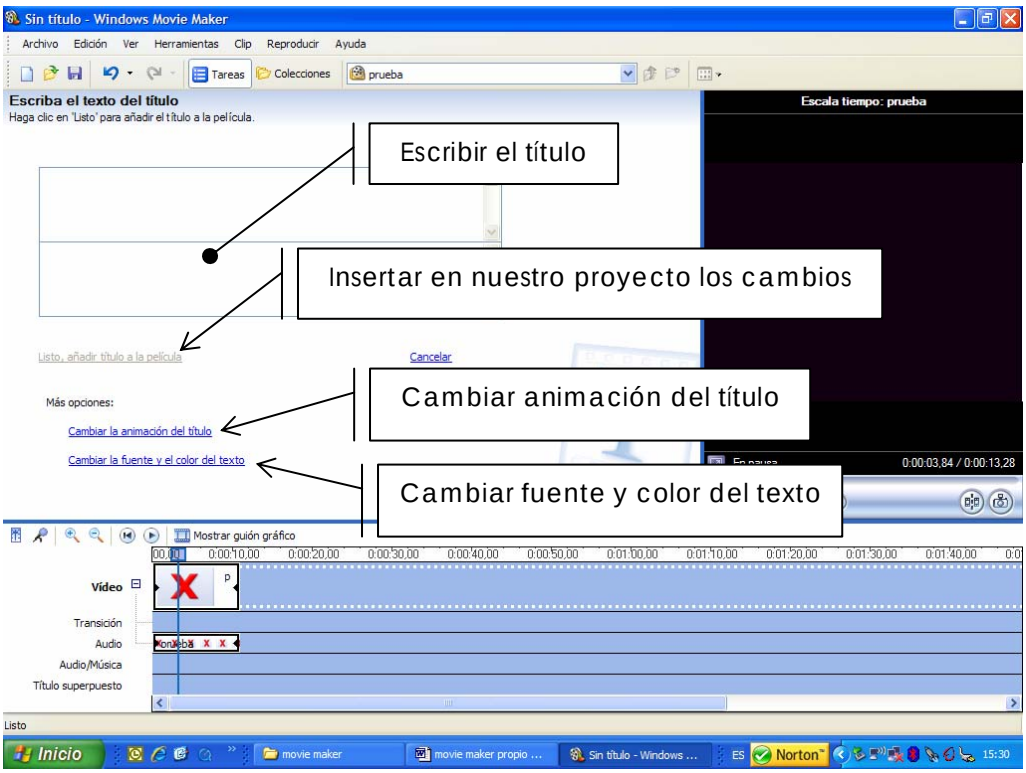
f. Crear títulos o créditos

Tenemos varias opciones:

1. Añadir un título al inicio de la película.
2. Añadir título antes del clip seleccionado en el guión gráfico.
3. Añadir título en el clip seleccionado en el guión gráfico.
4. Añadir título después del clip seleccionado en el guión gráfico.
5. Añadir créditos al final de la película.

Una vez elegida una de estas opciones, aparece una ventana en la que escribiremos el texto que deseamos. Tenemos la posibilidad de cambiar el tipo de letra y también el color. Además, podremos elegir el efecto con el que deseamos que aparezca el texto.

Una vez terminado pincharemos sobre la opción "listo, añadir título a la película".



5. Guardar el proyecto y guardar la película

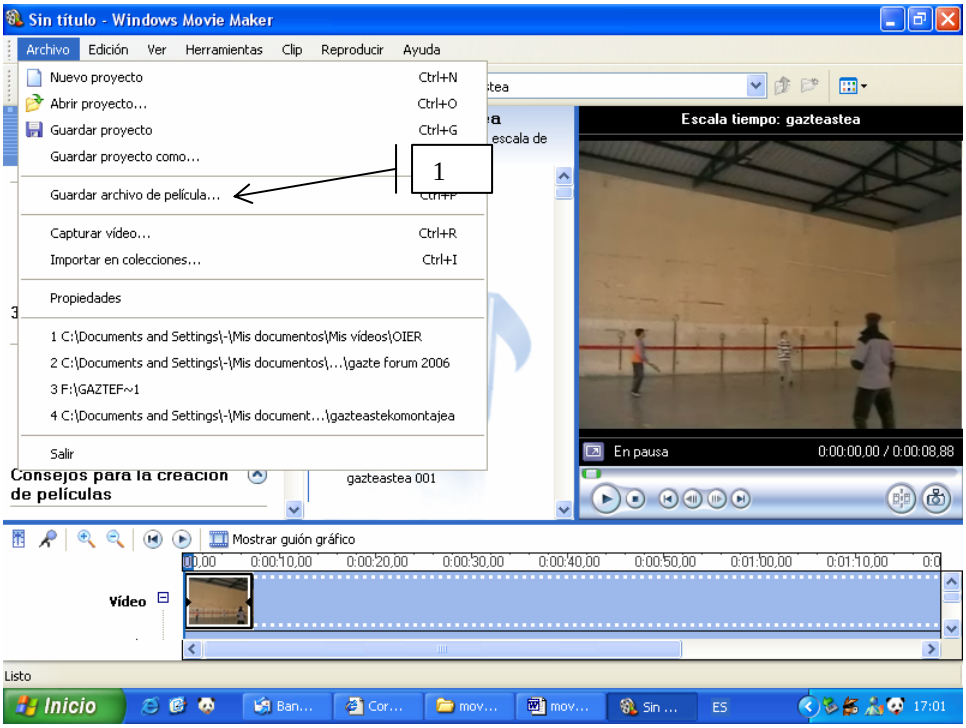
Utilizaremos la opción guardar el proyecto cuando todavía deseamos trabajar en la edición de la película. De esta manera rescataremos nuestro trabajo donde lo dejamos.

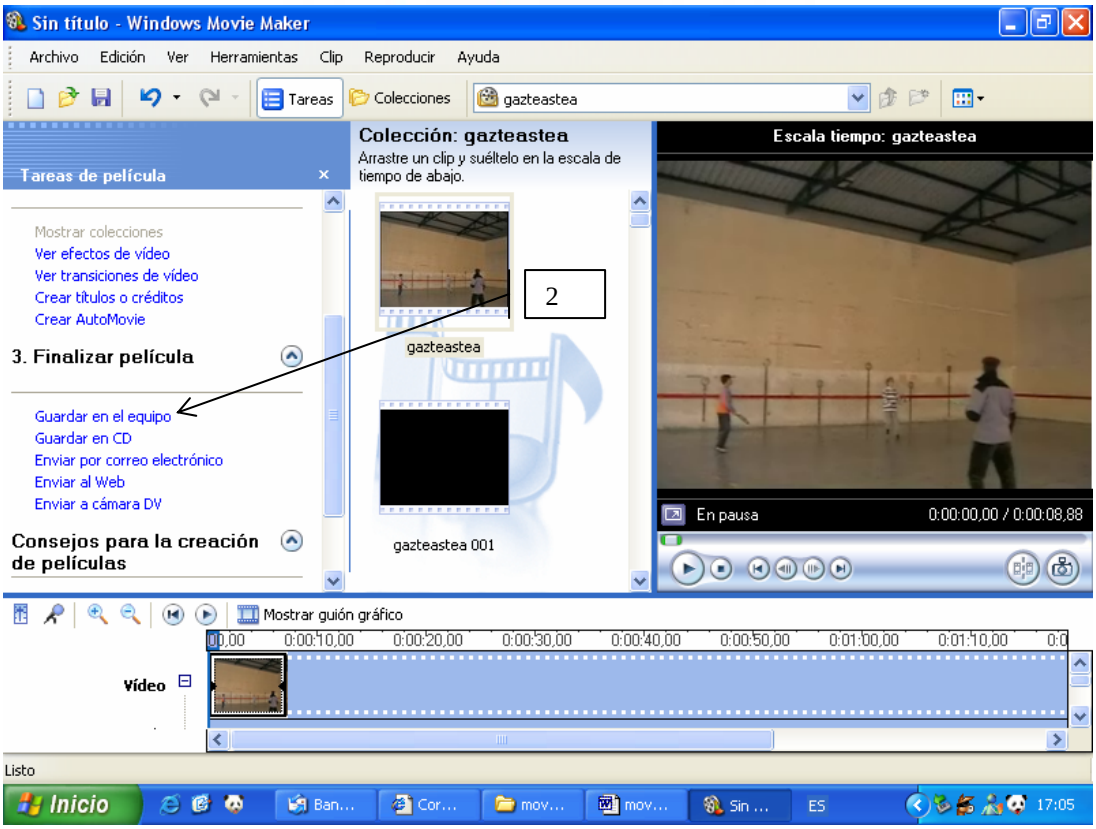
La opción guardar la película crea un fichero de video. Este fichero podremos visualizarlo como película pero no podremos retocarlo. Será el producto final de nuestro trabajo.

Para guardar el *proyecto* pincharemos en **Archivo > Guardar proyecto como** e indicaremos la dirección y el nombre que queremos darle.

Una vez de haber terminado de editar el proyecto pasaremos a crear el fichero de video. Este será el fichero que podremos visualizar sin tener que abrir el movie maker. Existen dos formas de realizar esta operación:

1. Pinchar en el menú **archivo > guardar archivo de película**
2. Pinchar en el cuadro de tareas **guardar en el equipo**





En la ventana siguiente hay que indicar el nombre que deseamos dar a la película y la ubicación en la que queremos guardarla. Una vez realizada esta operación pincharemos en siguiente.

En las ventanas que a continuación aparecen no deberemos cambiar nada y dejaremos las opciones que por defecto señalan, pinchando en siguiente hasta la operación de finalizar. Es importante no modificar nada de estas últimas ventanas, para que todas las películas tengan el mismo formato y podamos reproducirlas en el mismo visualizador.